

Pärnumaa XXXVIII talimängude juhend 2018

I Eesmärk ja ülesanded:

- Pärnumaa elanikele võistlemisvõimaluste loomine
- elanikkonnale sportlike ja tervislike eluviiside propageerimine
- vaba aja ja puhkuse sisustamine
- selgitada välja XXXVIII Pärnumaa talimängude parimad võistkonnad ja individuaalvõistlejad kavasolevatel spordialadel

II Toimumise aeg ja koht: Häädemeeste vald, Pärnu linna Paikuse osavald 23.-8.04.2018

Pärnumaa XXXVIII talimängude kava:

| | | | |
|-----------------------------|---------------------|-------------------------|----------------------------------|
| 1.Mälumäng | 25.03.2018 | kell 11.00 | Jõulumäe |
| 2.Male | 24.03.2018 | kell 11.00 | Jõulumäe |
| 3.Kurling | 24.03.2018 | Kell 11.00 | Jõulumäe mängudemajas |
| 4.Juhtkonna võistlus | 23.03.2018 | kell 14.00 | Jõulumäe mängudemajas |
| 5.Suusatamine ind. | 23.03.2018 | kell 11.00 | Jõulumäe |
| Teatesuusatamine | 23.03.2018 | Peale noorte ind. sõite | Jõulumäe |
| 6.Korvpall - mehed | 7.-8.04.2018 | kell 11.00 | Uulu Kultuuri- ja Spordikeskuses |
| 7.Lauatennis | 1. 04.2018 | kell 11.00 | Pärnu-Jaagupi Spordikeskus |
| 8.Laevagolf | 24.03.2018 | kell 11.00 | Jõulumäe mängudemaja |

Talimängude lõpetamine aprill 2018

III. Juhtimine ja korraldus

3.1. Talimängude ettevalmistamist ja juhtimist teostab Pärnumaa Spordiliit

3.2. Tehnilist läbiviimist korraldab Pärnumaa Spordiliit koostöös järgmiste partneritega:

- Paikuse Tervisespordikeskus
- Uulu kultuuri-ja spordikeskus
- Jõulumäe Tervisespordikeskus

3.3. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele

IV. Osavõtjad

- 4.1. Talimängudest võivad osa võtta Pärnumaa omavalitsused , koolid, firmad, spordiklubid.
- 4.2. Võistkonnad koostatakse oma valla ja linna elanikest, spordiklubid oma liikmetest (väiksemad klubid võivad liituda), koolide õpilastest.
- 4.3. võistkondades võivad osaleda kõrg-, kutse või muudesse koolidesse õppima läinud noored.

V. Spordialade kirjeldus ja tulemuste arvestamine

5.1 Korvpall - mehed

- Võistkonna suurus on **10 mängijat, kes mängivad turniiri lõpuni** (Eesti meistriliiga mängijaid 1)
- Ala viiakse läbi vastavalt kehtivatele võistlusmäärustele .
- Võit annab 2,kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.Viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg.
- Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng,kolme ja enam võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavahelistes mängudes kogutud punktide summa,seejärel omavahelistes mängudes visatud ja endale visata lastud korvide keskmine punktisuhe,selle võrdsuse korral turniiril saavutatud keskmine punktisuhe kõiki mängu arvestades.

5.2 Male

- Võistkonna suuruseks males **2M +1N+1tüdruk +1poiss(sünd.2002 ja hiljem)**
- Noored võivad täiskasvanuid asendada,s.t.tüdruk naist ja poiss meest.
- Võistlused on võistkondlikud, läbiviimine ja ajakontroll selgub võistluspaigas sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust, mis on piiramatult.
- Paremusjärjestuse selgitamisel liidetakse võistkonna kõigi liikmete poolt kogutud punktid(individaalselt annab üksiku partii võit 2,viik 1 ja kaotus 0 punkti).Võrdsete partiipunktide (PP) korral on määravaks:
 - ✓ matsipunktid (MP)s.t.matsivõit annab 2,viik 1 ja kaotus 0 punkti
 - ✓ omavahelise matsi tulemus (võistkonna omavaheliste tulemuste summa 1PP,2MP)
 - ✓ partiipunktid kõrgemale kohale tulnud võistkonna vastu

5.3 Lauatennis

- Võistkonna suurus **2M+1N+1 tüdruk+1 poiss (sünd.2002 ja hiljem)**
- Noored võivad täiskasvanuid asendada,s.t. tüdruk naist ja poiss meest.
- Võistkondade arv on piiramatult, arvesse läheb parema tulemuse saavutanud võistkond.
- Mängitakse võiduks vajaliku 5 punktini
- Mängude järjekord:
 - 1.MA I –MB II
 - 2.MAI I-MB-I
 - 3.N-N
 - 4.P-P
 - 5.T-T
 - 6.Segapaar
 - 7.Meespaar
 - 8.MA I-MB-I
 - 9.MAII-MBII

Võistkondlikus arvestuses annab võit 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine.

5.4 Mälumäng

- Võistkonna suurus **4 võistlejat**.
- Küsimusi kokku 33 (3 küsimust on boonusküsimused) – 10 spordist, 10 Pärnumaast, 10 varia küsimust.
- Punktide võrdsuse korral esitatakse lisaküsimused, võistkondadesl kohti jagama ei jäeta.
- Üldiselt peetakse kinni juhendist, kuid läbiviimise korra kehtestab võistlusi läbiviiv kohtunik.

5.5 Suusatamine

- Võistkonna suurus on piiramatu.
- Võisteldakse koos koolidega alljärgnevatel vanuseklassides:

Registreerimine:

Registreerimisleht esitada valla esindaja poolt **21.03.2018 kella 13.00-ks** e-postiga aadressil info@joulumae.ee. Registreerimisleht on leitav Jõulumäe kodulehel www.joulumae.ee → Pärnumaa 38. talimängude ind. suusatamine → registreerimine (Exceli tööleht)

Täpsustused-parandused (kui vaja) esitada **22.03.2018 kella 13.00-ks** info@joulumae.ee

Programm 23.03:

| | | | | |
|----------------------|-----------------|---------------------------------|--------------------------|-----------------------------|
| NOORED: | 09.30 - 10.30 | REGISTREERUNUTE KONTROLL | | <i>Jõulumäe finišimajas</i> |
| | | NUMBRITE VÄLJASTAMINE | | |
| | al 11.00 | NOORTE STARDID: | | <i>1 km 5 km</i> |
| | | PD, TD | 2006 ja hiljem sünd. | 1 km |
| | | PC, TC | 2004-2005 | 1,2 km |
| | | TB | 2002-2003 | 2,5 km |
| | | TA* | 2000-2001 | 2,5 km |
| | PB | 2002-2003 | 5 km (2 x 2,5 km) | |
| | PA* | 2000-2001 | 5 km (2 x 2,5 km) | |
| TÄISKASVANUD: | 16.00 - 17.00 | REGISTREERUNUTE KONTROLL | | <i>Jõulumäe finišimajas</i> |
| | | NUMBRITE VÄLJASTAMINE | | |
| | al 17.30 | TÄISKASVANUTE STARDID: | | <i>2,5 km ja 5 km</i> |

| | | | |
|--|------------|---------------------|--------------------------|
| | N | 1984-1999 | 2,5 km |
| | N35 | 1974-1983 | 2,5 km |
| | N45 | 1973 ja varem sünd. | 2,5 km |
| | M | 1979-1999 | 5 km (2 x 2,5 km) |
| | M40 | 1969-1978 | 5 km (2 x 2,5 km) |
| | M50 | 1968 ja varem sünd. | 5 km (2 x 2,5 km) |

* Koolide 11. ja 12. klasside õpilased (sünd 1999, 1998) võivad võistelda ühisarvestuses A klassiga.

NB!

- Registreerimisel jälgida talimängude üldjuhendit www.psl.ee
- **Vanuseklassid määratakse sünniaasta järgi.**
- Numbrite väljastamisel registreerimist ei toimu. Numbrid väljastatakse esindajale võistkondade kaupa.
- Startida saavad need, kes on registreerunud 21.03.2018 kella 13.00-ks.
- Sõidetakse vabastiilis selle võistluse jaoks kohandatud radadel, õhtul rajad valgustatud.
- Starditakse eraldistartidest stardiintervalliga 30 sek.
- **Startide järjekord selgub pärast registreerimist.**
- Jälgida täiendavaid tähiseid radade hargnemisel, võistlusradadel kasutatakse lumel kolmnurkplekke.
- **Iga võistleja ja võistkonna esindaja vastutab numbrite tagastamise eest. Kui numbrit ei tagastata võistluspäeval, võistleja tulemust lõpuprotokollis ei kanta.**
- Suusalaenus (soovi korral) 2.- € / 1 kmpl / 1 kord (tavahind 4.- €).

5.6 Teatesuusatamine

Registreerimine:

Registreerimisleht esitada valla esindaja poolt **21.03.2018 kella 13.00-ks** e-postiga aadressil info@joulumae.ee. Registreerimisleht on leitav Jõulumäe kodulehel www.joulumae.ee → Pärnumaa 38. talimängude teatesuusatamine → registreerimine (Exceli tööleht)

Täpsustused-parandused (kui vaja) esitada **22.03.2018 kella 13.00-ks** info@joulumae.ee

Programm 23.03:

| | | | |
|----------------|---------------|---|---------------------------------|
| NOORED: | 09.30 - 10.30 | REGISTREERUNUTE KONTROLL NUMBRITE VÄLJASTAMINE | <i>Jõulumäe finišimajas</i> |
|----------------|---------------|---|---------------------------------|

| | | | | |
|----------------------|-----------------|--|---------------------|-----------------------------|
| | STARDID: | Stardid orienteeruvalt 30 min pärast noorte individuaalvõistluse lõppemist | | |
| | I start | P D-C | 2004-2007 | 3 x 1,2 km |
| | | T D-C | 2004-2007 | 3 x 1,2 km |
| | II start | P B-A | 2000-2003 | 3 x 2,5 km |
| | | T B-A | 2000-2003 | 3 x 2,5 km |
| TÄISKASVANUD: | 16.00 - 17.00 | REGISTREERUNUTE KONTROLL | | <i>Jõulumäe finišimajas</i> |
| | | NUMBRITE VÄLJASTAMINE | | |
| | STARDID: | Stardid orienteeruvalt 30 min pärast täiskasvanute individuaalvõistluse lõppemist | | |
| | | N | 1999 ja varem sünd. | 3 x 2,5 km |
| | M | 1999 ja varem sünd. | 3 x 2,5 km | |

NB!

- Registreerimisel jälgida talimängude üldjuhendit www.psl.ee
- Teatevõistkonna suurus 3 võistlejat.
- **Vanuseklassid määratakse sünniaasta järgi.**
- Asendamine: asendamised ei ole lubatud.
- Numbrite väljastamisel registreerimist ei toimu.
- Startida saavad võistkonnad, kes on registreerunud 21.03.2018 kella 13.00-ks.
- Sõidetakse vabastiilis selle võistluse jaoks kohandatud radadel.
- **Startide arv, järjekord ja stardiajad selguvad pärast registreerimist.**
- Jälgida täiendavaid tähiseid radade hargnemisel, võistlusradadel kasutatakse lumel kolmnurkplekke.
- **Iga võistleja ja võistkonna esindaja vastutab numbrite tagastamise eest. Kui numbrit ei tagastata võistluspäeval, võistkonna tulemust lõpuprotokollis ei kanta.**
- Suusalaenus (soovi korral) 2.- € / 1 kmpl / 1 kord (tavahind 4.- €).
- Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse 30 individuaalse võistleja tulemused
- Punkte arvestatakse järgnevalt:
 - I koht annab 71 p
 - II koht 69 p
 - III koht 68 p
 - IV koht 67 p
 - V koht 66 p
 - VI koht 65 p
 - Jne
- Kahe noore ja kahe täiskasvanu teatevõistkondade tulemused

- Teatesuusatamise koefitsient **2,0**
- Punktide võrdsuse korral otsustab parem koht naiste teatesuusatamises.

5.7 Kurling

ALA KIRJELDUS:

- võistkonna suurus 4 liiget (2 N + 2 M);
- iga omavalitsus saab välja panna kaks võistkonda, arvesse läheb edukama võistkonna tulemus;
- kurlingut mängitakse spetsiaalsete kurlingukividega, mida veeretatakse mööda rada (visata ei tohi);
- kivi peab olema käest lahti lastud hiljemalt maha märgitud punasel joonel;
- kivid loositakse, mängu alustatakse kordamööda, võrdse tulemuse korral loositakse kivid ning mängitakse veel 1 voor;
- kapten mängib igas voorus viimasena;
- vooru võitja on võistkond, kelle kivi(d) on mahamärgitud ringi keskpunktile kõige lähemal;
- punkte annavad võitja võistkonna kivid, mis on vastasvõistkonna parimast kivist keskpunktile lähemal. Vooru kaotaja saab 0 punkti. Ringist väljaspool olevaid kive ei loeta;
- võitja selgub punktide kokkuliitmise teel, kõrgem tulemus võidab (1 kivi = 1 punkt).

REGISTREERIMINE:

- Registreerimisleht (käesoleval vormil) esitada valla/linna esindaja poolt **21.03.2018 kella 13.00-ks** e-postiga aadressil info@joulumae.ee. Registreerimisleht leitav ka Jõulumäe kodulehel www.joulumae.ee → Pärnumaa 38. talimängude kurlinguvõistlus → registreerimine (Wordi tööleht)
- registreerimisel on aluseks talimängude üldjuhend www.psl.ee;
- võistelda saavad ainult õigeaegselt registreerunud võistkonnad;
- võistluste süsteem ja voorude arv selgub ning loosimine toimub peale registreerimist 22.03.2018.

PROGRAMM 24.03.2018:

- kell 9.30-10.30 **REGISTREERUNUTE KONTROLL** Jõulumäe mängude majas
- kell 10.30 **ESINDAJATE KOOSOLEK**, Jõulumäe mängude majas
- kell 11.00 **MÄNGUDE ALGUS**, Jõulumäe mängude majas

5.8 Juhtkonna mitmevõistlus

ALADE KIRJELDUS:

- Võistlus on võistkondlik.
- Kavas on kaks võistkonnaala: FatBike osavussõit ja kurling.
- Võistkonna suurus 4 liiget (2 N + 2 M) vallavalitsuse ja volikogu liikmetest.

- Kahe ala punktid liidetakse.
- Võidab võistkond, kes kogub enim punkte. Punktide võrduse korral, kes parem kurlingus.

FATBIKE OSAVUSSÕIT:

- võistlus toimub Jõulumäe jalgpalliväljakul;
- esimesed kaks vahetust sõidavad mehed, viimased kaks vahetust naised;
- stardib kaks võistkonda korraga;
- sõidetakse osavust nõudval erinevate elementidega 300 m pikkusel rajal;
- viimane element on pallivise täpsusele, viiest pallist kolm peab tabama korvi;
- iga eksimus rajal ja mittetabamine korvi lisab 10 sek ajale;
- sõidetakse ajale, võidab kiireim ja osavaim võistkond;
- alaga tutvumine kohapeal koos täpsustustega.

KURLING:

- võistlus toimub Jõulumäe mängude majas;
- kurlingut mängitakse spetsiaalsete kurlingukividega, mida veeretatakse mööda rada (visata ei tohi);
- kivi peab olema käest lahti lastud hiljemalt maha märgitud punasel joonel;
- kivid loositakse, mängu alustatakse kordamööda, võrdse tulemuse korral loositakse kivid ning mängitakse veel 1 voor;
- kapten mängib igas voorus viimasena;
- vooru võitja on võistkond, kelle kivi(d) on mahamärgitud ringi keskpunktile kõige lähemal;
- punkte annavad võitja võistkonna kivid, mis on vastasvõistkonna parimast kivist keskpunktile lähemal. Vooru kaotaja saab 0 punkti. Ringist väljaspool olevaid kive ei loeta;
- võitja selgub punktide kokkuliitmise teel, kõrgem tulemus võidab (1 kivi = 1 punkt);
- mis süsteemis (mitu vooru jne) mängitakse, otsustatakse peale registreerimist.

REGISTREERIMINE:

- registreerimisleht esitada valla/linna esindaja poolt **21.03.2018 kella 13.00-ks** e-postiga aadressil info@joulumae.ee. Registreerimisleht leitav Jõulumäe kodulehel www.joulumae.ee
- Pärnumaa 38. talimängude juhtkonnavõistlus registreerimine (Exceli tööleht)
- registreerimisel on aluseks talimängude üldjuhend www.psl.ee
- iga omavalitsus saab välja panna ühe võistkonna
- võistelda saavad ainult õigeaegselt registreerunud võistkonnad

PROGRAMM 23.03.2018:

- kell 13.00-13.45 **REGISTREERUNUTE KONTROLL** Jõulumäe peamajas
- kell 14.00 **JUHTKONNAVÕISTLUS:**
alustatakse FatBike osavussõiduga Jõulumäe jalgpalliväljakul
pärast seda kurling Jõulumäe mängude majas

5.9 Laevagolfi võistlus

ALA KIRJELDUS:

- võistkonna suurus 4 liiget (2 N + 2 M);
- iga omavalitsus saab välja panna kaks võistkonda;

- arvesse läheb edukama võistkonna tulemus;
- võistlejate järjekord lepitakse omavahel kokku enne mängu algust, kapten mängib viimasena;
- iga võistleja lööb saalihokikepiga 10 ketast numbritega mänguväljale;
- kui 10 ketast on mänguväljale löödud, loetakse punktid kokku. Piir annab kõrgemad punktid;
- võistkonnaliikmete punktid liidetakse kokku. Võidab võistkond, kes kogub kõige rohkem punkte;
- punktide võrdsuse korral võidab võistkond, kellel mängust suuremad punktid.

REGISTREERIMINE:

- Registreerimisleht (käesoleval vormil) esitada valla/linna esindaja poolt **21.03.2018 kella 13.00-ks** e-postiga aadressil info@joulumae.ee. Registreerimisleht leitav ka Jõulumäe kodulehel www.joulumae.ee → Pärnumaa 38. talimängude laevagolf → registreerimine (Wordi tööleht)
- registreerimisel on aluseks talimängude üldjuhend www.psl.ee;
- iga omavalitsus saab välja panna kaks võistkonda, arvesse läheb parema võistkonna tulemus;
- võistelda saavad ainult õigeaegselt registreerunud võistkonnad.

PROGRAMM 24.03.2018:

- kell 9.30-10.30 **REGISTREERUNUTE KONTROLL**, Jõulumäe mängude majas
- kell 10.30 **ESINDAJATE KOOSOLEK**, Jõulumäe mängude majas
- kell 11.00 **MÄNGUDE ALGUS**, Jõulumäe mängude majas

VI. üldparemusjärjestuse selgitamine

- XXXIX talimängude üldparemusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse **8 spordiala** tulemused järgnevalt: I koht 30p
II koht 28 p
III koht 27 p
IV koht 26 p
jne ...
- Võrdsete punktide korral otsustab parem koht murdmaasuusatamises, nende võrdsuse korral I kohtade arv, nende võrdsuse korral II kohtade arv jne.
- **Murdmaasuusatamise koefitsient on 1,2**
- **Spordialadel, kus on esindatud mitu võistkonda, hoiavad teised võistkonnad kohapunktid kinni.**

VII. Autasustamine

- Spordiala võitnud esimest kolme võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga

- Spordialade I – III kohale tulnud individuaalseid võistlejaid ja võistkondlike alade võistkondade liikmeid autasustatakse medali ja diplomiga
- Üldarvestuses I – III kohale tulnutele karikas, diplom ,vallavanemale ja võistkonna väljatoojale meened, teistele võistkondadele väike karikas.

VIII. Registreerimine ja majandamine

- Registreerimine teostatakse järgmiselt:

Lauatennis ja meeste korvpall 21. märtsiks e-postile info@psl.ee

Kõik ülejäänud alad vastavalt juhendile e-postile info@joulumae.ee. Need vormid on leitavad kodulehelt www.joulumae.ee

- Registreerimisel palume märkida, millisest spordialast soovitakse osa võtta ning osavõtjate arv.
- Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse laekuvatest osavõtumaksudest.
- Osavõtumaks üle kanda esitatud **arve alusel** vastavalt maksetähtajale
- Võistkondade lähetamisega seotud kulutused kannab lähetatav organisatsioon

IX. Üldiselt

- Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab võistluste läbiviija koos kohtunikekoguga. Juhend on läbi arutatud spordiaktiivi nõupidamisel ning lisatud on korraldaja poolsed täiendused.
- **Korraldaja jätab endale õiguse juhendis muudatusi teha**
- Täiendavad teated ja muudatused antakse teada enne võistluse toimumist.
- Toimunud võistluste tulemused palume saata kohe peale võistluste lõppu e-mailile kaiu.kustasson@psl.ee; info@psl.ee

PÄRNUMAA SPORDILIIT

Tegevjuht: Kaiu Kustasson, +372 4479746, +372 5149380