

55. PÄRNUMAA SUVEMÄNGUDE JUHEND 2017

I EESMÄRK JA ÜLESANNE

- Elanikkonnale võistlemise võimaluste loomine, liikumisharjumuste kujundamine ning vabaaja ja puhkuse sisustamine.
- Selgitada Pärnumaa suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel.
- Tähistada ühiselt Audru valla päevi

II AEG JA KOHT

55. Pärnumaa Suvemängud toimuvad 3.06.2017 Audrus

SUVEMÄNGUDE KAVA:

1. Jooksukross	30.05	Niidupark , Pärnu Registreerimine	Start kell 18.45 17.00-18.15
2. Orienteerumine	18.05	Uulu	kell 17.00
3. Jahilaskmine	2.06	Pärnu,Tuule tn lasketiir	kell 12.00
4.Kergejõustik	3.06.	staadion	kell 10.00
5. Sulgpall	3.06	spordihoone	kell 11.00
6.Võrkpall naised	3.06	staadioni juures	kell 11.00
7. Võrkpall-mehed	3.06	staadioni juures	kell 11.00
8. Juhtkonna võistlus	3.06	Audru park	kell 12.00
9. Petank	3.06	staadioni juures	kell 12.00
10.Poiste jalgpall	mai	Mai kooli kunstmuru väljak	kell 10.00
11. Kõievedu	3.06	staadioni juures	kell 15.00
12. Disc-golf	3.-06	Valgeranna	kell 11. 00 -16.00
13.Jalgrattakross	24. 05	Tammiste	kell 18.00
Suvemängude lõpetamine	3.06	Audru pargis	kell 20.00

III. JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

- Suvemängude ettevalmistamist ja juhtimist teostab Pärnumaa Spordiliit
- Tehnilist läbiviimist korraldab Pärnumaa Spordiliit koostöös järgmiste partneritega:
- Audru Vallavalitsus, MTÜ Audru Spordiselts, Audru Kool, Audru õpilasmalev
- Orienteerumisklubi West

- Spordiklubi a2k
- Klubi Tervisesport

IV. OSAVÕTJAD

- Suvemängudest lubatakse osa võtma Pärnumaa omavalitsuste võistkondi ning nende klubisid, firmasid ja teisi ühendusi.
- Võistkondades võivad osaleda kõrg,-kutse või muudesse koolidesse õppima läinud noored.
- **NB ! Samal aastal tali-ja suvemängudel ei ole võistlejatel lubatud esindada erinevaid võistkondi.**

V SUVEMÄNGUDE PROGRAMM JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

1. JOOKSUKROSS

Naised NV I-II	1500 m	Mehed	1500 m, 3000 m
NV II	500	MV I-II	
B-klass tüdrukud	1500m	B-klass poisid	1500 m
A-klass tüdrukud	1500m	A-klass poisid	1500m, 3000m

- Jooksukross toimub koos Pärnu aastajooksuga, kusjuures tehakse paralleelarvestus mõlemile võistlusele.(arvestades vähematele kulutustele, võistlejate kattuvusele jne..) .
- Suvemängudel on võistkonna suurus piiramatu, kusjuures arvestusse läheb **20 tulemust**. I koht annab 51, II koht 49, III koht 48 ja 4 koht 47 punkti jne.Viimased saavad 1 punkti,võrdsate punktide korral otsustab rohkem esikohti saavutanud võistkond,nende võrdsuse korral II kohti saavutanud võistkond jne.Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohapunktid kinni.
- NV II 500 m osalejad stardivad koos lastejooksuga, soovi korral saavad joosta ka 1500 m, kuid koos 1500m startidega, samuti A-klassi noormehed,mehed ja MV I-II võivad joosta 3000 m ,kuid eraldi startidega.Ülejäanud vanuseklassid ühel distantstil ja oma vanuseklassis!

Võistlejad jaotatakse järgmistesse vanuseklassidesse:

B-klass- poisid ja tüdrukud	sündinud	2002 ja hiljem
A klass - poisid ja tüdrukud	sündinud	2000-2001
Naised	sündinud	1983-1998
Mehed	sündinud	1978-1998
Naisveteranid I	sündinud	1973-1982
Meesveteranid I	sündinud	1968-1977
Naisveteranid II	sündinud	1972 ja varem
Meesveteranid II	sündinud	1967 ja varem

- Võistkondlikus arvestuses annab I koht 30, II 28, III 26, 4. koht 25 jne. Võrdsate punktide korral otsustab suurem I kohtade arv, nende võrdsuse korral II kohtade arv jne.

2.-3. VÕRKPAALL N+M

Võistkonna suuruseks on **4 võistlejat + 1** varu nii nais- kui meeskondadele.

Naiskonnad ja meeskonnad on võistkondlikus arvestuses eraldi spordialana.

- Võistkonnad **jaotatakse alagruppidesse**. Alagruppides mängitakse turniirisüsteemis “parem kolmest” (kahe punktise vahega). Alagruppide võitjad pääsevad finaalturniirile, kus selgitatakse medalivõitjad.
- Kohamängudel 5.-12., 13. jne.. mängitakse üks geim (punktid sõltuvad ajagraafikust) Ühel omavalitsusel on lubatud välja panna piiramatut arv võistkondi, parim läheb võistkondlikku arvestusse, teised hoiavad kohapunktid kinni.
- Võistkondlikus arvestuses annab I koht 30, II 28, III 26, 4. koht 25 punkti jne. Võrdsete punktide korral otsustab paremus üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.
- Kõik protestid lahendatakse poole tunni jooksul peale mängu lõppemist! Hilisemaid proteste vastu ei võeta. Protesti hind 35 EUR, rahuldamise korral makstakse raha tagasi

4. KERGEJÕUSTIK

Võistkonna suurus on **piiramatut**, võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse naissoo **15 paremat tulemust** ja meessoos **20 paremat tulemust**, kusjuures I koht individuaalselt annab 51, II 49, III 48 jne... Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohapunkte kinni.

- **Teatejooksu koefitsent on 2**, arvesse lähevad mõlemad teatejooksud. Võistkondlikus arvestuses võrdsete tulemustega võistkondadel otsustab paremus naiste teatejooks.
- Suvemängude üldarvestuses **kergejõustik koefitsendiga 1,2** - I koht 36, II 33,6, III 31,2, 4. koht 30 p. jne.
- Iga võistleja võib startida 3 spordialal + teatejooks
- **Võistlusalad ja vanuseklassid:**

A-klass	2000 -2001
Naised	1983- 1999(koos juunioritega)
Mehed	1978- 1999(koos juunioritega)
NV I	1973- 1982
MV I	1968- 1977
NV II sünd.	1972 ja varem
MV II sünd.	1967 ja varem

TA, Naised	NV I-II	PA Mehed	MV I-II
100 m	100m	100 m	100m
400 m	400	400m	800 m
TA 1500m	1500m	PA 3000m	3000 m
N 1500 m		M 3000m	
kaugus	kaugus	kaugus	kaugus
kõrgus		kõrgus	
kuul	kuul	kuul	kuul
ketas	ketas	ketas	ketas
oda	oda	oda	oda
N-Väike-rootsi teatejooks		M- väike-rootsi teatejooks	

5. ORIENTEERUMINE

Aeg ja koht:

18.05.2017 Uulu

Start ja finiš

Start avatud 17:00, finiš suletakse 20:00. Iga võistleja võib startida endale sobival ajal.

Maastik ja kaart:

Valdavalt männimets. Palju teid ja radu. Kaart 1:10 000, h=2,5m, seisuga 2016.

Märkesüsteem:

Kõikides klassides elektrooniline SPORTIdent märkesüsteem. **SI kaardid rendib spordiliit.**

Võistluskorraldus

Individuaalne tavarada. Iga võistleja võib vabalt valida oma võimetele vastava raja.

Võistlusklassid: Võistlejail lubatakse võistelda ainult oma vanuseklassis.

N16, M16 (sünd 2001 ja hiljem),

N21, M21 (sünd 2000 - 1981),

N35, M35 (sünd 1982 - 1971),

N45 (sünd 1972 ja varem),

M45 (sünd 1972 - 1961),

M55 (sünd 1962 ja varem).

Võistlejad seatakse igas vanuseklassis 1.-5. raja ja aegade põhjal paremusjärjestusse nii, et 1. raja läbinud on eespool ja 5. raja läbinud tagapool. 5. rajal määratakse paremusjärjestus läbitud KP-de arvu järgi, võrdse KP-de arvu korral on eespool raja kiiremini läbinud võistleja.

Iga vanuseklassi I koht annab 21 punkti, II koht 19, III koht 18 punkti jne...

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse **6 võistleja** kohapunktid.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremate kohtade arv, nende võrdsuse korral II kohtade arv jne...

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohapunktid kinni.

Orienteerumisega tutvuda ja harjutada saab Pärnumaa orienteerumiseljapäevakutel alates 13. aprillist 2017. Info OK West koduleheküljel www.okwest.ee, Sander Blehner 5083837.

6. JAHILASKMINE CSP

- Võistlus toimub siledaraudsest jahipüssist.
- Võistkondade arv piiramatu, võistkonnas võib olla **4 võistlejat**.
- Lastakse 1 seeria 25 märki CSP (Compak Sporting)
Võistkondlikus arvestuses summeeritakse **kolme** parema laskuri tulemused. Võrdsete punktide korral otsustab parima üksikvõistleja tulemus, selle võrdsuse korral esimene möödalask.

Võistkondlikus arvestuses annab I koht 30 punkti, II 28, III 26, 4. 25 jne...

NB! Kohapeal laskemoona ei müüda!

Info: Eero Nõmm tel. 5296428, e-post eero@pjl.ee

7. PETANK

- Võistkonna suurus on kuni **4 mängijat**, neist vähemalt üks naine.
Mänguviis: trio, korraga väljakul 3 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.
- Lubatud on üks vahetus mängus.

Võitlussüsteem selgub kohapeal vastavalt võistkondade arvule. Iga vald võib välja panna piiramatu arv **võistkondi**, kusjuures arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni. Kasutada võib ka harrastuskuule.

- **Mänguvahendid osalejatel kaasa võtta!**

Võistkondlikus arvestuses I koht annab 30, II 28, III 26, 4. 25 jne ..., võrdsete punktide korral otsustab rohkem võite saavutanud võistkond.

8. POISTE JALGPALL

- Võistkonna moodustavad C ja B klassi vanusega ühendvõistkonnad (põhikooli lõpuklassini välja) tüdrukud, poisid või segavõistkonnad. Võistkonna suuruseks **9 võistlejat**, 6 väljakul ja 1 väravas. Mängude süsteem selgub peale eelregistreeimist.
Võistkondlikus arvestuses annab I koht 30 punkti, II koht 28, III 26, IV 25 jne... Võrdsete punktide korral otsustab paremuse rohkem võite saavutanud võistkond.

9. KÖIEVEDU

Võistkonna suuruseks on **5 võistlejat +reserv+kapten**.Reservi võib kasutada iga kohtumise järel.

- Võistlejad jaotatakse alagruppidesse.Täpne süsteem selgub kohapeal.

Tingimused:

- Võistlus toimub muruväljakul
- Kõit veetakse kinnasteta
- Nõutud siledapõjalised kotsadeta spordijalatsid ja riietus
- Ei lubata jalgpallisaapaid,orienteerumisjalatseid ja tõstesaapaid

Võistkondlikus arvestuses annab I koht 30punkti, II 28, III 26, 4. 25 jne...Võrdsete punktide korral otsustab rohkem võite saanud võistkond.

10. DISC-GOLF

Disc-golf on sportmäng,kus mängijad peavad võimalikult väheste visetega spetsiaalse lendava taldriku viskama disc-golfi korvi.Mängu võitja on see,kes väiksema visete arvuga läbib etteantud raja,mis koosneb teatud arv korvidest.Mäng sarnaneb oma põhimõttelt tavalise palli-golfiga,selle vahega,et palli ja kepi asemel on ketas ja spetsiaalne kettidega korv.

Rohkem infot :<http://discsport.ee/discgolfist-golf-mis-mang-see-on>

Võistkonna suurus **5 võistlejat**.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse **nelja** parema mängija tulemused ,kelledest **üks on naine** ning väiksema visete arvuga raja läbinud võistkond on võitja.

- Võistkondlikus arvestuses I koht 30 punkti,II koht 28,III koht 26,4.koht 25 jne...

11. JUHTKONNA VÕISTLUS

- **Võistkonna suuruseks kolm inimest – vallavalitsuse ja volikogu liikmed**

Täpsem info peale eelregistreerimist..

Võistkondlikus arvestuses I koht 30 punkti,II koht 28,III koht 26, 4.koht jne...

Võrdsete punktide korral otsustab paremate kohtade arv.

12. SULGPALL

- **Võistkonnas 3 võistlejat.**

Võistluste süsteem: Mängitakse kolm üksik ja üks segapaarismäng).Kõikides mänguliikides mängitakse turniirisüsteemis "parem kolmest" 15 punktini,(kahe punkti vaheni kuni 21-ni)

- Iga mänguliigi turniiril saavutatud koht annab vastava arvu miinuspunkte.Võidab võistkond,kes kõikide mänguliikide kokkuvõttes kogub vähim arv miinuspunkte.Punktide võrdsuse korral otsustab segapaari tulemus.

Täpsem võistlussüsteem selgub peale eelregistreerimist.

Võistkondlikus arvestuses I koht 30 punkti,II koht 28,III koht 26,IV koht 25 jne...

13. JALGRATTAKROSS (MTB) –Tammiste loodusraja stardipaik(Tammiste hooldekodu lähisel, Tammiste tee 1)

Võistkonna suurus piiramatu. Jooksev start **17.30-18.30**, võistkondlik registreerimine spordiliitu 20.maiks, nimeline registreerimine kohapeal:

Võistlusklassid:

- M/N 11 (2006-2008). Ajaline kestvus 10-20 min.
- M/N 14 -17 (2000-2005). 30-45 min.
- M/N (1968-1999). N 30-45 min, M 45-70 min
- M/N 50 (1967 ja varem sünd.). 30-45 min

Reeglid:

Võistlused peetakse selleks ettevalmistatud võistlusringidel, millest üks on suur ring ja teine väike ring.

Jalgrattaklass on vaba ,kuid MTB etappidel soovitame kasutada maastikuratast;

Võistlustel on kohustuslik kanda kiivrit;

Rattur peab kandma stardinumbrit, mis on kinnitatud jalgratta juhtrauale, suunaga ette;

Distantstil jalgratast vahetada ei tohi ega edasiliikumiseks kasutada kõrvalist abi;

Võistleja peab arvestama, et võistlemise puhul on tegemist kõrgendatud riski olukorraga ja et ta võistleb omal riisikol. Korraldajad ei vastuta võistlejale rajal tekkida võivate vigastuste, traumade, surma ega muu sarnase eest.

Punktiarvestus: I koht 100 p, II 95, III 92, 4. 90, 5. 89 jne...

Võistkondlikus arvestuses summeeritaks **7 võistleja** individuaalkohtade punktid, nende võrdsuse korral otsustab paremate kohtade arv.

Linnade, valdade võistlejate **osalustasud maksab spordiliit**. Osavõtja kaardile **märkida kindlasti omavalitsuse nimi**, keda esindate.

Info: A2K Spordiklubi, Kaupo Koplus. E-post: kaupo@a2k.ee, tel. 5079899

VI. ÜLDPAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

I koht igal alal (**v.a kergejõustik koefitsent 1,2**) annab 30 punkti, II koht 28, III koht 26, 4 koht 25 punkti jne...

- Üldarvestuses lähevad arvesse **11 spordiala punktid**, kusjuures spordialade kohtade punktid summeeritakse. Üldarvestuses võrdsete punktide korral otsustab **kergejõustiku parem tulemus**, nende võrdsuse korral

I kohti saavutanud võistkond, II kohti saavutanud võistkond jne... Igal alal võib välja panna **piiramatu** arvu võistkondi, kusjuures üldarvestusse läheb parem võistkond (teised hoiavad kohapunktid kinni).

Rohkema arvu võistkonde puhul peab olema eelnevalt registreeritud.

VII. AUTASUSTAMINE

- Mängude üldarvestuses I-III kohale tulnud võistkondi autasustakse karika ja diplomiga. Eriauhinnaga autasustakse omavalitsusjuhte, klubide presidente (kui võistleb klubi) **ja** spordi eestvedajaid.
- Spordialadel I - III kohale tulnud ind. võistlejaid ja võistkondlike alade võistkondade liikmeid autasustakse medali ja diplomiga (võrkpall, juhtkonna mitmevõistlus, jahilaskmine, petank, sulgpall, köievedu, disc-golf, jalgpall).
- Spordialade kolme paremat võistkonda autasustakse karika ja diplomiga.

VIII. MAJANDAMINE

Võistluste tehnilise läbiviimisega seosesolevad kulud kaetakse osavõtumaksudest.

Osavõtumaksu ettemaks on 200,00 EUR. Eelregistreerimise teostanud võistkondadele väljastatakse ettemaksuarve. Täiendavad arvlemised teostatakse peale suvemängude lõppu olenevalt spordialade ja osavõtjate arvust ning tehtud kulutustest. **Ettemaks kanda 15. maiks** Pärnumaa Spordiliidu arvele.

SEB a/a EE211010902000890007, reg.nr. 80083922.

Suvemängude osamaks sisaldab muude korralduskulude kõrval ka lõunasööki (3,50). Toitlustamine ei ole kohustuslik, millest palume eelregistreerimisel teatada.

Suvmänge toetab Pärnumaa Kultuurkapital.

IX. REGISTREERIMINE

Registreerimine on vajalik teostada **26. maiks** võistkondade esindajatele jagatud *Google Docs*'i rakenduses.

Poiste jalgpallile registreerimine tuleb samas keskkonnas teostada **6. maiks**.

Jooksukrossi registreerimise muudatused tuleb teostada hiljemalt 30 minutit enne võistlusprogrammi esimest starti.

Orienteerumise võistkondlik registreerimine tuleb teostada 15. maiks ning nimeline võistluspaigas.

- Mandaatkomisjonile, milline töötab Audru koolimajas 3.juunil kella 09.00-10.30, esitada üldregistreerimisleht kõigi osavõtjate nimede ja **sünniaastatega** – kinnitatud omavalitsusjuhi või firmajuhi, klubijuhi allkirjaga ja tehnilised ülesandmislehed iga spordiala kohta eraldi lehel (kergejõustikus sünnikuupäeva ja aastaga, ära märkides nime taht ka spordiala, millel võistleb) ülejäänud spordialadel sünniaastaga. Parandusi ja täiendusi saab teha hommikul mandaadis.
- **LP. esindajad! Palume kinni pidada juhendi nõuetest, kuupäevadest ja maksmise tähtaegadest, vastasel juhul teid võistleva ei lubata.**
Avamisele võtta kaasa omavalitsuste lipud, reklaamid ja hea tuju.

X Üldiselt

- Korraldaja jätab endale õiguse vajaduse korral juhendis muudatusi teha.
- Kõik juhendis määratletamata küsimused lahendab Pärnumaa Spordiliit võistluste peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
- **Iga võistleja vastutab oma tervise eest ise!**

Pärnumaa Spordiliit; Audru Vallavalitsus