

Pärnumaa XXXIX talimängude juhend 2019

I Eesmärk ja ülesanded:

- Pärnumaa elanikele võistlemisvõimaluste loomine
- elanikkonnale sportlike ja tervislike eluviiside propageerimine
- vaba aja ja puhkuse sisustamine
- selgitada välja XXXIX Pärnumaa talimängude parimad võistkonnad ja individuaalvõistlejad kavasolevatel spordialadel

II Toimumise aeg ja koht: Pärnumaa 15.12.2018 – 28.02.2019

Pärnumaa XXXIX talimängude kava:

1. Sisesõudmine	15.12.2018	kell 11.00	Pärnu Kuninga Tänav Põhikool
2. Koroona	13.01.2019	kell 10.00	Sauga Spordikeskus
3. Mälumäng	3.02.2019	kell 10.00	Sauga Avatud Noortekeskus
4. Male	2.02.2019	kell 10.00	Häädemeeste Spordikeskus
5. Kurling	2.02.2019	Kell 11:00 10:30	Jõulumäe Registreerimine
6. Sangpommi kahevõistlus kaalumine võistluste algus	3.02.2019 kell 11.00 kell 12.00		Häädemeeste Spordikeskus
7. Juhtkonna võistlus	1.02.2019	kell 14.00	Jõulumäe
8. Suusatamine ind.	1.02.2019	kell 11.00 kell 17:45-18.15 kell 10.00-10.30 Kell 18.30	Start koolidele Jõulumäel Numbrite väljastamine Täisk. Numbrite väljastamine koolidele Start täiskasvanutele
Teatesuusatamine	2.02.2019	kell 9:30-10.30	Registreerimine Start kell 11.00
9. Korvpall - mehed alagrupid finaalid	2.02.2019 3.02.2019	kell 10.00 kell 10.00	Häädemeeste, Uulu (sõltub osavõtjate arvust)
10. Lauatennis	2.02.2019	kell 10.00	Paikuse Tervisespordikeskus
11. Kabe	3.02.2019	kell 10.00	Häädemeeste spordikeskus
12. Bowling	3.02.2019	kell 10.00	Pärnu, Perona Bowling, Metsa 13 A
13. Ujumine	16.02.2019	Kell 9.30	Koidula Gümnaasium soojendus, start 10.00

III. Juhtimine ja korraldus

3.1. Talimängude ettevalmistamist ja juhtimist teostab Pärnumaa Spordiliit

3.2. Tehnilist läbiviimist korraldab Häädemeeste vald koostöös järgmiste partneritega:

- Paikuse Tervisespordikeskus
- Sauga Spordikeskus
- Tahkuranna Kultuuri-ja Spordikeskus
- Jõulumäe Tervisespordikeskus
- Perona Bowling
- Häädemeeste Spordikeskus

3.3. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele

IV. Osavõtjad

4.1. Talimängudest võivad osa võtta Pärnumaa omavalitsused (ka osavallad), koolid, firmad, spordiklubid .

4.2. Võistkonnad koostatakse oma valla ja linna elanikest, spordiklubid oma liikmetest (väiksemad klubid võivad liituda), koolide õpilastest.

4.3. võistkondades võivad osaleda kõrg-, kutse või muudesse koolidesse õppima läinud noored.

V. Spordialade kirjeldus ja tulemuste arvestamine

5.1 Korvpall - mehed

- Võistkonna suurus on **10 mängijat, kes mängivad turniiri lõpuni** (Eesti meistriliiga mängijaid 1)
- Võistkonnad jagatakse alagruppidesse eelmise aasta tulemuste põhjal ja läbiviimise kord täpsustakse peale eelregistreerimist.
- Ala viiakse läbi vastavalt kehtivatele võistlusmäärustele ja kohad mängitakse lõpuni välja.
- Võit annab 2,kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.Viigilise tulemuse korral mängitakse lisaalg.
- Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng,kolme ja enam võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavahelistes mängudes kogutud punktide summa,seejärel omavahelistes mängudes visatud ja endale visata lasted korvide keskmine punktisuhe,selle võrdsuse korral turniiril saavutatud keskmine punktisuhe kõiki mängu arvestades.

5.2,3 Kabe, male

- Võistkonna suuruseks males ja kabes **2M +1N+1tüdruk +1poiss(sünd.2003 ja hiljem)**
- Noored võivad täiskasvanuid asendada,s.t.tüdruk naist ja poiss meest
- Võistlused on võistkondlikud, läbiviimine ja ajakontroll selgub võistluspaigas sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust, mis on piiramatult.
- Paremusjärjestuse selgitamisel liidetakse võistkonna kõigi liikmete poolt kogutud punktid(individaalselt annab üksiku partii võit 2,viik 1 ja kaotus 0 punkti).Võrdsete partiipunktide (PP) korral on määravaks:
 - ✓ matšipunktid (MP)s.t.matsivõit annab 2,viik 1 ja kaotus 0 punkti
 - ✓ omavahelise matsi tulemus (võistkonna omavaheliste tulemuste summa 1PP,2MP)

- ✓ partiipunktid kõrgemale kohale tulnud võistkonna vastu

5.4 Koroona

- Võistkonna suurus **2M+1N+1tüdruk+1 poiss (sünd.2003 ja hiljem)**
- Võistkondade arv piiramatu.
- Võistkondlikku arvestusse läheb mitme võistkonna puhul parema võistkonna tulemus.
- Võistlused on võistkondlikud, läbiviimise kord ja võistlussüsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust (võistlejate erineva mängutaseme tõttu võidakse esindajate nõusolekul anda kohtumiseks aeg ette, mis otsustatakse enne võistlust).
- Mängu giid võistkonnal endal kaasa võtta.
- Võistkondlikus arvestuses annab võit 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, selle võrdsuse korral võistkondade vaheline kohtumine.

5.5 Lauatennis

- Võistkonna suurus **2M+1N+1 tüdruk+1 poiss (sünd.2003 ja hiljem)**
- Võistkondade arv on piiramatu, arvesse läheb parema tulemuse saavutanud võistkond.
- Mängitakse võiduks vajaliku 5 punktini
- Mängude järjekord:
 - 1.MA I –MB II
 - 2.MB I-MA-II
 - 3.N-N
 - 4.P-P
 - 5.T-T
 - 6.Segapaar
 - 7.Meespaar
 - 8.MA I-MA-II
- Võistkondlikus arvestuses annab võit 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, selle võrdsuse korral paremate kohtade arv.

5.6 Mälumäng

- Võistkonna suurus **4 võistlejat.**
- Küsimusi kokku 33 (3 küsimust on boonusküsimused) – 10 spordist, 10 Pärnumaast, 10 varia küsimust.
- Punktide võrdsuse korral esitatakse lisaküsimused, võistkondadesl kohti jagama ei jäeta.
- Üldiselt peetakse kinni juhendist, kuid läbiviimise korra kehtestab võistlusi läbiviiv kohtunik.

5.7 Bowling

- Võistkonna suurus 2 meest ja 2 naist.
- Põhimõte on palliga maha koksata võimalikult palju kurikaid. *Spared* (10 kurikat kahe viskega), *strikid* (10 kurikat ühe viskega) aitavad sul saavutada võimalikult suurt punktisummat.
- Võistluste läbiviimise süsteem selgub pärast eelregistreerimist
- Kahe võistkonna puhul läheb arvesse parem võistkond.

5.8 Sangpommi kahevõistlus

- Võistkonna suurus on piiramatu
- Võistlused viiakse läbi neljas vanuseklassis ja erinevates kehakaaludes.
- Kui mõnes kehakaalus on vähem kui 3 võistlejat, siis paigutatakse antud võistlejad teise kehakaalu.

Vanuseklassid ja kehakaalud:

noored	kuni 14. a	absoluutkaalus	12 kg
noored	15-17. a	- 75 kg	16 kg
		+ 75 kg	
mehed	18. a. ja vanemad	- 80 kg	24 kg
		- 90 kg	
		+ 90 kg	
naised		absoluutkaalus	12 kg

Paremuse selgitamiseks summeeritakse **8 parema** võistleja kohapunktid järgmiselt:

- ✓ I koht – 30p
- ✓ II koht – 28 p
- ✓ III koht – 27 p
- ✓ Jne
- ✓ Võrdsete punktide korral otsustab paremate kohtade arv.

5.9 Suusatamine individuaalne

- Võistkonna suurus on piiramatu.
- Võisteldakse koos koolidega alljärgnevatel vanuseklassides:
- Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse **24 paremat** tulemust.

NOORED	09:30-10:30	REGISTREERUNUTE KONTROLL, NUMBRITE VÄLJASTAMINE		JÕULUMÄE FINIŠIMAJAS
	AL 11:00	NOORTE STARDID:		
		PD, TD	2007 ja hiljem sünd.	1 km
		PC, TC	2005-2006	1,2 km
		TB	2003-2004	2,5km
		TA	2001-2002	2,5km
		TJ	1999-2000	2,5km
		PB	2003-2004	5km (2x2,5)
		PA	2001-2002	5km (2x 2,5)
	PJ	1999-2000	5km (2x2,5 km)	
TÄISKASVANUD	17:45-18:15	REGISTREERUNUTE KONTROLL, NUMBRITE VÄLJASTAMINE		JÕULUMÄE FINIŠIMAJAS
	Al 18:30	TÄISKASVANUTE STARDID:		
		N50	1969 ja varem sünd.	2,5km
		N45	1970-1974	2,5km
		N35	1975-1984	2,5km
		N	1985-2000	2,5km
		M	1980-2000	5km (2x2,5 km)
		M40	1970-1979	5km (2x2,5 km)
		M50	1965-1969	5km (2x2,5 km)
	M55	1964 ja varem sünd.	5km (2x2,5 km)	

- Teatesuusatamine : **võistkonna suurus 3 võistlejat**

9:30-10:30	REGISTREERUNUTE KONTROLL, NUMBRITE VÄLJASTAMINE		JÕULUMÄE FINIŠIMAJAS
	STARDID:		
I START KELL 11:00	P D-C	2005 ja hiljem sünd.	3x 1,2 km
	T D-C	2005 ja hiljem sünd.	3x 1,2 km

II START ORIENT. KELL 11:30	P B-A	2001-2004	3x 2,5 km
	T B-A	2001-2004	3x 2,5 km
III START ORIENT. KELL 12:30	JN+N+NV	2000 ja varem sünd.	3x 2,5 km
	JM+M+MV	2000 ja varem sünd.	3x 2,5 km

- Punkte arvestatakse järgnevalt:
 - I koht annab 71 p
 - II koht 69 p
 - III koht 68 p
 - IV koht 67 p
 - V koht 66 p
 - VI koht 65 p
 - Jne
- Võistkondlikusse arvestusse läheb kahe noore ja kahe täiskasvanud teatevõistkondade parimate kohtade tulemused
- **Teatesuusatamise koefitsient 2,0**
- Punktide võrdsuse korral otsustab parem koht naiste teatesuusatamises.

5.10 Sisesõudmine sõudeergomeetril Concept 2

- Võistlus toimub ergomeetril sõudmises aja peale.
- Võistkonda moodustatakse:

Noor 16 ja nooremad (2003)	– 1 võistleja
N	– 1 võistleja
M	– 2 võistlejat
- Distsantsi pikkuseks on talimängudel 250 meetrit ja Pärnumaa meistrivõistlustel 2000 meetrit
- Võrdse tulemuse puhul otsustab noore võistleja tulemus.
- Registreerimisel märkida ka meistrivõistluste osalemine 2000 m distantsil.

5.11 Kurling

- võistkonna suurus 4 liiget (2 naist ja 2 meest);
- iga omavalitsus saab välja panna kaks võistkonda, arvestusse läheb edukama võistkonna tulemus, teine võistkond hoiab kohapunktid kinni;
- kurlingut mängitakse spetsiaalsete kurlingukividega, mida veeretatakse mööda rada (visata ei tohi); • kivi peab olema käest lahti lastud hiljemalt maha märgitud punasel joonel;
- kivid loositakse, mängu alustatakse kordamööda, võrdse tulemuse korral loositakse kivid ning mängitakse veel 1 voor;
- kapten mängib igas voorus viimasena;
- vooru võitja on võistkond, kelle kivi(d) on mahamärgitud ringi keskpunktile lähemal;
- punkte annavad võitja võistkonna kivid, mis on vastasvõistkonna parimast kivist keskpunktile lähemal. Vooru kaotaja saab 0 punkti. Ringist väljaspool olevaid kive ei loeta;
- võitja selgub punktide liitmisel, kõrgem tulemus võidab (1 kivi = 1 punkt).

5.12 Juhtkonna mitmevõistlus

- **Võistkonna suurus 3 inimest, võistkond komplekteeritakse vastavalt talimängude üldjuhendile.**
- Kavas on kaks võistkonnaala: FatBike osavussõit ja tõukekelgu teatevõistlus.
- Mõlemad alad annavad punkte järgmiselt: I koht 30 punkti, II 28, III 27, 4. 26, 5. 25 jne, võistkondlikuks paremusjärjestuseks kahe ala punktid liidetakse.
- **FATBIKE OSAVUSSÕIT:**
- võisteldakse individuaalselt ajale;

- sõidetakse osavust nõudval erinevate elementidega ≈350 m pikkusel rajal, iga eksimus rajal lisab 10 sekundit ajale;
- rattaraja lõpus tõstab võistleja ratta püramiidile;
- viimane element on pallivise täpsusele, viiest pallist peab korvi jääma kaks (nii kaua visatakse, kui 2 palli on korvis);
- kui pallid korvis, joostakse finišisse, kus fikseeritakse aeg;
- ind. võistlejate kohad annavad punkte järgmiselt: I koht saab nii palju punkte, kui palju võistlejaid stardib, iga järgmine koht 1 punkt vähem. Võistkonna kolme liikme punktid liidetakse ja selgub ala võistkondlik paremusjärjestus;
- alaga tutvumine kohapeal koos täpsustustega.
- **TÕUKEKELGU TEATEVÕISTLUS:**
- võisteldakse ajale 3-liikmelise teatevõistkonnana ≈400 m pikkusel rajal, mis on jagatud 3 vahetuseks;
- tõukekelguga sõites peab võistleja üks jalg kogu oma vahetuse läbimise ajal olema jalasel;
- oma distantsi läbimisel antakse kelk vahetusalas oma võistkonna järgmise vahetuse liikmele üle;
- võidab kiireim võistkond;
- mitu võistkonda korraga stardib, selgub pärast registreerimist;
- alaga tutvumine kohapeal koos täpsustustega.

5.13 Ujumine

- Võisteldakse järgmistes vanuseklassides:
PT 2003.a. ja hiljem sündinud
MN 1985-2002
MN 1984 ja varem sündinud
- Distantsid: 100m vabalt, rinnuli, selili ja 4x 50 m teateujumine vabalt;
Võistlused on individuaal ja võistkondlikud. Kõik ujumised ujutakse otse finaalidena. Kõikides vanuseklassides saab startida võistluspäeval kavas olevatel aladel kõikidel individuaal ja teateujumises.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks lähevad arvesse kõik lõpetanud võistlejad, kusjuures I koht annab 25 punkti, II 22, III 20, 4. 18, 5.17 jne...

Võrdsete punktide korral otsustab **parema teatevõistkonna** tulemus.

VI. üldparemusjärjestuse selgitamine

- XXXIX talimängude üldparemusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse **12 spordiala** tulemused järgnevalt:
 - I koht 30p
 - II koht 28 p
 - III koht 27 p
 - IV koht 26 p
 - jne ...
- Võrdsete punktide korral otsustab parem koht murdmaasuusatamises, nende võrdsuse korral I kohtade arv, nende võrdsuse korral II kohtade arv jne...
- **Murdmaasuusatamise koefitsient on 1,2**

- Spordiala ärajäämisel läheb arvesse 1 spordiala vähem!
- Spordialadel, kus on esindatud mitu võistkonda, hoiavad teised võistkonnad kohapunktid kinni.

VII. Autasustamine

- Spordiala võitnud esimest kolme võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga
- Spordialade I – III kohale tulnud individuaalseid võistlejaid ja võistkondlike alade võistkondade liikmeid autasustatakse medali ja diplomiga
- Üldarvestuses I – III kohale tulnutele karikas, diplom, vallavanemale ja võistkonna väljatoojale meened, teistele võistkondadele väike karikas.

VIII. Registreerimine ja majandamine

- Registreerimine teostatakse www.psl.ee kodulehel. Juurdepääs registreerimisvormile antakse igale võistkonna esindajale ning sellest teavitatakse.
- Registreerimine sisesõudmine sõudeergomeetril C oncept 2 teostada hiljemalt **12. detsembriks 2018** ja ülejäänud spordialadel **10. jaanuariks 2019**
- Registreerimine palume teostada vastavalt registreerimisvormile.
- Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse laekuvatest osavõtumaksudest, milline on **10,00-eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal.
- Osavõtumaksu kohta esitatakse arve.
- Võistkondade lähetamisega seotud kulutused kannab lähetatav organisatsioon

IX. Üldiselt

- Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab võistluste läbiviija koos kohtunikekoguga. Juhend on läbi arutatud spordiaktiivi nõupidamisel ning lisatud on korraldaja poolsed täiendused.
- **Korraldaja jätab endale õiguse juhendis muudatusi teha**
- Täiendavad teated ja muudatused antakse teada enne võistluse toimumist.
- Toimunud võistluste tulemused palume saata kohe peale võistluste lõppu e-mailile info@psl.ee
- **Pärnumaa Spordiliit on esitanud talimängude projektitaotluse nii vabariiklikule kui kohalikele Kultuurkapitalile.**

PÄRNUMAA SPORDILIIT