

XLIII KOONGA MÄNGUDE JUHEND

I Eesmärk:

- pakkuda võistkondadele ja üksikvõistlejatele võistlusvõimalust
- sportlik vabaaja ja puhkuse sisustamine
- selgitada parimad võistkonnad ja XLIII Koonga mängude võitjad kavasolevatel spordialadel
- Koonga mängude läbiviimise traditsiooni jätkamine

II Aeg ja koht:

Võistlused toimuvad **16. märtsil 2019 a.** Koonga koolis
Mandaat kell 9.00, võistluste algus kell **9.30**

XLIII Koonga Mängude kava:

1. Registreerimine	kell 9.00
2. Avamine	kell 9.30
3. Sopsu võistlus	kell 10.00
4. Naiste võrkpall	kell 10.30
5. Lauatennis	kell 11.00
6. Sisesõudmine	kell 11.00-16.00 (kohtuniku lõuna 13.00-14.00)
7. Sangpommi rebimine	kell 11.00-16.00 (kohtuniku lõuna 13.00-14.00)
8. Noolevise	kell 11.00-16.00 ((kohtuniku lõuna 13.00-14.00)
9. Mälumäng	kell 12.00
10. Joonejooks	kell 13.00
11. Kabe	kell 14.00
12. Meeste võrkpall	kell 14.00
13. Autasustamine	kell 18.00

III Juhtimine ja korraldamine: Võistlused korraldab MTÜ Koonga Kogukond koostöös Lääneranna Vallavalitsuse ja Pärnumaa Spordiliiduga. Üritust rahastab Eesti Kultuurkapital.

IV Osalejad: Pärnumaa omavalitsuste spordikeskuste, spordiklubide või harrastajate võistkonnad.

V Võistlusalad:

1. SOPS:

Korvpalli visked erinevatelt positsioonidelt 5 minuti jooksul. Võistkonnas **1 mees, 1 naine ja 1 noor (sünd. 2003 ja hiljem)**. Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna kaks võistkonda.

2. Naiste võrkpall:

Võistkonna suuruseks **4 võistlejat + 1** varu. Võistluste süsteem selgub kohapeal ja mängitakse vastavalt ajakavale. Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond.

3. Meeste võrkpall:

Võistkonna suuruseks **4 võistlejat + 1** varu. Võistluste süsteem selgub kohapeal ja mängitakse vastavalt ajakavale. Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond.

4. Lauatennis:

Võistkonnas **2 meest, 1 naine ja 1 noor (sünd. 2003 ja hiljem).**

Võistlused on võistkondlikud, mängitakse kolme võiduni, otsustab segapaarismäng (mehe+naise). Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond. Võistelda võib ka mittetäieliku võistkonnaga.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse võistlejate poolt saavutatud punktid. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, selle võrdsuse korral paremate kohtade arv. Täpne läbiviimise süsteem selgub peale eelregistreerimist..

5. Kabe:

Võistkonnas **1 mees, 1 naine, 1 poiss (sünd. 2003 ja hiljem) ja 1 tüdruk (sünd. 2003 ja hiljem)** Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond. Võistelda võib ka mittetäieliku võistkonnaga.

Võistlused on võistkondlikud, läbiviimine ja ajakontroll selgub võistluspaigas sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust (kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi).

Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, seejärel matši võitude arv, seejärel esimese laua võitude arv.

6. Mälumäng:

Võistkonnas **3 võistlejat**. 20 küsimust ja aega 1 tund. Teemad: varia, sport ja loodus.

Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna kaks võistkondi. Võistelda võib ka mittetäieliku võistkonnaga.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

7. Sisesõudmine:

Distants meestele 500 m. Distants noortele (sünd. 2003 ja hiljem) ja naistele 250 m.

Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid.

Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga vanuseklassi kolme esimest eraldi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 2 parema mehe, 2 naise ja 1 noore tulemused. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

8. Sangpommi rebimine:

Mehed kehakaalus –80 kg ja +80 kg, naised ja noored (sünd. 2003 ja hiljem) absoluutkaalus. Mehed võistlevad 24 kg sangpommiga, naised ja noored 12 kg sangpommiga. Võistlus toimub aja peale. Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid.

Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga vanuseklassi kolme esimest eraldi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 2 parema mehe, 1 naise ja 1 noore tulemused. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

9. Noolivise:

Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid. Summa jagamisel saab iga võistleja ühe lisa viske. Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga vanuseklassi kolme esimest eraldi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse 1 parema mehe, 1 naise ja 1 noore (sünd. 2003 ja hiljem) tulemus.

10. Joonejooks:

Ühel spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid.. Jooks toimub aja peale. Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga vanuseklassi kolme esimest eraldi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse 1 parema mehe, 1 naise ja 1 noore (sünd. 2003 ja hiljem) tulemus.

VI Tulemuste arvestamine ja paremusjärjestuse selgitamine:

I-12; II-10; III-9; IV-8; V-7; VI-6; VII-5 jne... Arvesse lähevad kõik spordialad.

VII Autasustamine:

Individuaalaladel I-III kohale tulnud autasustatakse medali ja diplomiga, võistkondlikel aladel I-III kohale tulnud autasustatakse medali ja diplomiga.

Üldarvestuses autasustatakse I –III kohale tulnud võistkondi karika ja diplomiga.

VIII Registreerimine:

Eelregistreerimisel teatada oma osavõtust **25. veebruariks**. Eelregistreerimise teostanud võistkondadele väljastatakse ettemaksuarve. Täiendavad arvlemised teostatakse peale Koonga Mängude lõppu olenevalt osavõtjate arvust.

Täpsem osavõtjate registreerimine tuleb teostada **8. märtsiks** võistkondade esindajatele jagatud Google Docs'i rakenduses.

Osavõtumaks **180€** (30 osavõtja kohta iga järgmine osavõtja 6 eurot lisaks). Sisaldab lõunasööki ja võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulude katmist.

Registreerimine Annika Urbel, telefon: +372 59040530

e-post: annika.urbel@gmail.com

IX Lõpetamine: Pidulik autasustamine Koonga koolis, millele järgneb ühine lõpupidu.

- Korraldaja jätab endale õiguse vajadusel juhendis muudatusi teha.

Ursula Kuningas
Projektijuht
MTÜ Koonga Kogukond

Annika Urbel
Spordi- ja noorsootöö spetsialist
Lääneranna Vallavalitsus

Kaisa Kirikal
Tegevjuht
Pärnumaa Spordiliit