



Pärnumaa Rannamängud

XXVII

I Osavõtjad: Lääneranna, Kihnu, Tõstamaa, Audru ja Häädemeeste

I Eesmärk:

Arendada valdade vahelist koostööd sportliku tegevuse kaudu ja jätkata rannamängude traditsiooni. Selgitada välja parimad sportlased ja edukamad vallad.

II Aeg ja koht:

Võistlused toimuvad **22. august 2020 a.** Pärlselja Puhkekeskuses

Pärnumaa omavalitsuste XXVII rannamängude kava:

Kell 9.00	Avamine
Kell 9.30	Pendelteatejooks
Kell 10.00	Retro orienteerumine
Kell 10.00	<u>Võistlussüsteemi järgi:</u> Naiste võrkpall Meeste võrkpall Jalgpall
Kell 11.00-12.30	<u>Jooksvalt avatud sooritusteks:</u> Sops Kaugushüpe Kuulijänn
Kell 13.00	60m jooks Krossijooks
Kell 13.30	Mälumäng
Kell 13.30-15.00	<u>Jooksvalt avatud sooritusteks:</u> Sops Kaugushüpe Kuulijänn
Kell 15.00	Juhtkonna võistlus
Kell 16.00	Rannamees ja rannanaine
Kell 16.30	Kõievedu (võistlussüsteemi järgi)
Kell 17.30	Autasustamine
Jätkub vabakava: õhtusöök, saun, DJ	

III Juhtimine ja korraldamine: Võistlused korraldab Lääneranna vald, koos osavõtivate valdade esindajate ja Pärnumaa Spordiliiduga.

IV Osalejad

Lääneranna, Kihnu, Tõstamaa, Audru ja Häädemeeste omavalitsuste võistkonnad (kuni 30 inimest valla kohta), kes on moodustatud sportlastest sünniaastaga 2002 ja varem.

V Võistlusalad:

a) MEESKONDLIKUD ALAD

Ühel omavalitsusel on lubatud välja panna igale meeskondlikule alal üks võistkond, välja arvatud paarisvõistlus rannamees ja rannanaine, kus on lubatud valla kohta kaks võistkonda ning sops, kus on lubatud piiramatult arv võistkondi. Üldarvestuses lähevad arvesse kõik meeskondlikud alad.

1. Pendelteatejooks:

Võistkonnas 10 liiget (**5 meest + 5 naist**). Pendelteatejooks toimub muruväljakul. Võistlustel ei ole lubatud kasutada jalgpallisaapaid, orienteerumisjalatseid ega naelikuid. Jooks toimub vaheldumisi: alustab naine, lõpetab mees. Distsants 60 m.

2. Retro orienteerumine:

Võistkonnas 4 liiget (**2 meest + 2 naist**). Retro orienteerumine seisneb selles, et kasutatakse 32 aastat vana orienteerumiskaarti. Toimub teateorienteerumisena: alustab naine, lõpetab mees. Esimene vahetus läheb rajale ühisstardist.

3. Naiste võrkpall:

Võistkonnas 4 liiget (**3 + 1 varumängija**). Toimub muruväljakul 8x16 m, saalivõrkpalli reeglite järgi. Mängitakse kahe geimi võiduni ja 15 punktini, kolmas geim 11 punktini. Võistlussüsteem on toodud lisas nr 1.

4. Meeste võrkpall:

Võistkonnas 4 liiget (**3 + 1 varumängija**). Toimub muruväljakul 8x16 m, saalivõrkpalli reeglite järgi. Mängitakse kahe geimi võiduni ja 15 punktini, kolmas geim 11 punktini. Võistlussüsteem on toodud lisas nr 2.

5. Jalgpall:

Võistkonnas 6 liiget (**4 + väravavaht + 1 varumängija**). Võistlus toimub muruväljakul 26x35 m, jalgpalli reeglite järgi. Mänguaeg 2x7 minutit. Võrdsete punktide korral selgitatakse koht omavahelise mängu tulemuse põhjal, järgnevalt üldise väravate vahe põhjal (vastavate võistkondade väravate vahe), siis kõrgem löödud väravate arv. Võistlussüsteem on toodud lisas nr 3.

6. Sops:

Võistkonnas 2 liiget (**mees + naine**). Korvpalli visked erinevatelt positsioonidelt 5 minuti jooksul. Ala on sooritusteks jooksvalt avatud. Igal võistluspaaril üks katse, kuid olemas kõrval harjutamise võimalus enne sooritust. Osa saab võtta vaid ühe võistkonna koosseisus, st naine ega mees ei saa moodustada uue kaaslasega uut võistluspaari.

7. Mälumäng:

Võistkonnas **4 võistlejat**. Tunni aja jooksul 20 küsimust teemadel sport, loodus, varia. Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama. Kõrvalise abi kasutamine on keelatud, sh nutitelefoni. Vastasel korral võistkond eemaldatakse.

8. Juhtkonna võistlus:

Võistkonnas **2 võistlejat** (vallavalitsuse, -volikogu või valla allasutuste töötajad). Toimub kolmevõistlusena. Võistlusi täpsustatakse kohapeal.

9. Rannamees ja rannanaine:

Võistkonnas 2 liiget (**mees + naine**). Võistlus toimub rannas kolmevõistlusena. Võistlusi täpsustatakse kohapeal.

10. Kõievedu:

Võistkonnas 7 liiget (**5 + kapten + varuvõistleja**).

Võistlus toimub rannas, veetakse jämeda kõiega. Kõit veetakse ilma kinnasteta ja paljajalu. Kohtumise parem on 2:0, 2:1 võidu saavutanud võistkond. Võistlussüsteem on toodud lisas nr 4. Võrdsete punktide korral selgitatakse koht ühe tõmbega.

b) INDIVIDUAAL ALAD

Ühel omavalitsusel on lubatud välja panna individuaal aladel piiramatut arv võistlejaid. Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga vanuseklassi kolme esimest eraldi.

Võistlusklassid: M - Mehed (18-39 a),
MV - Meesveteranid (40 a ja vanemad)
N - Naised (18-34 a),
NV - Naisveteranid (35 a ja vanemad).

Kõik individuaal alad lähevad üldarvestuses arvesse, selleks summeeritakse võistlusalal omavalitsuse 2 parima mehe, 2 parima naise, parima meesveterani ja parima naisveterani kohapunktid. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohapunkte kinni.

Iga võistlusklassi I koht annab 52 punkti, II koht 50 punkti, III koht 49 punkti, IV koht 48, V koht 47, VI koht 46, VII koht 45, VIII 44 jne.

1. Kaugushüpe:

Hoojooksuga (hoojooksu rada murukattega) kaugushüpe. Igal võistlejal üks katse, kuid olemas kõrval harjutamise võimalus enne sooritust. Pakule võib astuda, üle selle aga mitte.

Hüppe pikkuse võrdsuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatse, ülejäänud võistlejad jäävad kohti jagama.

2. Kuulijänn:

Tegu on kolmevõistlusega – heidetakse erinevatest asenditest: ühe käe tõuge (võistleja ise valib enda tugevama käe), kahekäega rinnalt, seljaga heitesuuna poole kahekäega jalge vahelt. Igal võistlejal üks katse, kuid olemas kõrval harjutamise võimalus enne sooritust.

Meeste ja meesveteranide võistlusklass heidab 6 kg kuuliga, naiste ja naisveteranide võistlusklass 4 kg kuuliga. Heitmine toimub hoovõtuta, üle võib kukkuda kuid astuda mitte.

Heidete koondsumma otsustab paremusjärjestuse. Koondsumma võrdsuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatse, ülejäänud võistlejad jäävad kohti jagama.

3. 60m jooks:

Toimub asfaltkattel. Paremusjärjestuse määrab distantsile kulutatud aeg. Aegade võrdsuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatse, ülejäänud võistlejad jäävad kohti jagama.

4. Krossijooks:

Murukattega rada. Meeste ja meesveteranide distants 1000 m (joostakse kaks 500 m ringi). Naiste ja naisveteranide distants 500 m. Paremusjärjestuse määrab distantsile kulutatud aeg.

Aegade võrdsuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatse, ülejäänud võistlejad jäävad kohti jagama.

VI Tulemuste arvestamine üldarvestuses:

I-12; II-10; III-9; IV-8; V-7; VI-6; VII-5 jne... Arvesse lähevad kõik spordialad.

VII Vaidluste lahendamine

Võistluste peakohtunikul on õigus vajaduse korral muuta ajakava ja alade süsteemi, teavitades sellest kohe võistlejate esindajaid. Proteste ja kaebusi, mis võivad mõjutada võistlustulemusi, võtab võistluste peakohtunik või peakorraldaja vastu kirjalikult 30 minuti jooksul pärast võistlusala lõppu. Peakohtuniku otsus on lõplik ja ei ole vaidlustatav.

VIII Autasustamine

I-III kohale tulnud autasustatakse medali ja diplomiga. Üldarvestuses autasustatakse I –III kohale tulnud võistkondi karika ja diplomiga.

IX Registreerimine:

Eelregistreerimisel teatada osavõtust koos lõuna- ja õhtusöökide arvuga **14. augustiks**.

Täpsem osavõtjate registreerimine tuleb teostada **20. augustiks** võistkondade esindajatele jagatud Google Docs'i rakenduses.

Registreerimine Annika Urbel, telefon: +372 59040530

e-post: annika.urbel@laaneranna.ee

X Lõpetamine: Pidulik autasustamine. Jätkub vabaolemine õhtusöögi, DJ ja saunaga.

Üldiselt

- Korraldaja jätab endale õiguse vajaduse korral ajakavas ja alade süsteemis muudatusi teha.
- Iga võistleja vastutab oma tervise eest ise!
- Võistlejatele lõuna- ja õhtusöök ürituse eelarvest. Pood asub ligi 5 kilomeetri kaugusel.

Janar Sõber
Peakohtunik
Lääneranna Spordikool
Telefon 55674748
janar.sober@mail.ee

Annika Urbel
Peasekretär
Lääneranna Vallavalitsus
Telefon 59040530
annika.urbel@laaneranna.ee

Kaisa Kirikal
Pärnumaa Spordiliit
Telefon 53494331
info@psl.ee

Lisa 1

Naiste võrkpalli võistlussüsteem



Kella aeg	Plats 1	Plats 2
10.00-10.45	Lääneranna - Audru	Naised Häädemeeste - Kihnu
10.45-11.30	Tõstamaa - Häädemeeste	
11.30-12.15	Kihnu - Audru	Naised Lääneranna - Tõstamaa
12.15-13.00	Audru - Häädemeeste	
Kohtunike lõuna		
13.30-14.15	Lääneranna - Häädemeeste	Audru - Tõstamaa
14.15-15.00	Lääneranna - Kihnu	
15.00-15.45	Kihnu - Tõstamaa	

Tumedas kirjas meeskond, kellel tuleb mängida kaks kohtumist järjest.

Lisa 2

Meeste võrkpalli võistlussüsteem



Kella aeg	Plats 2	Plats 3
10.00-10.45		Tõstamaa - Kihnu
10.45-11.30	Lääneranna - Audru	Tõstamaa - Häädemeeste
11.30-12.15		Kihnu - Häädemeeste
12.15-13.00	Kihnu - Lääneranna	Audru - Tõstamaa
Kohtunike lõuna		
13.30-14.15		Lääneranna - Häädemeeste
14.15-15.00	Kihnu - Audru	Lääneranna - Tõstamaa
15.00-15.45	Audru - Häädemeeste	

Tumedas kirjas meeskond, kellele tuleb mängida kaks kohtumist järjest.

Lisa 3

Jalgpalli võistlussüsteem



Kella aeg	
10.00-10.30	Audru - Tõstamaa
10.30-11.00	Lääneranna - Häädemeeste
11.00-11.30	Kihnu - Tõstamaa
11.30-12.00	Audru - Lääneranna
12.00-12.30	Häädemeeste - Kihnu
12.30-13.00	Tõstamaa - Lääneranna
Kohtuniku lõuna	
13.30-14.00	Audru - Kihnu
14.00-14.30	Häädemeeste - Tõstamaa
14.30-15.00	Lääneranna - Kihnu
15.00-15.30	Häädemeeste - Audru

Lisa 4

Köieveo võistlussüsteem

Lääneranna - Kihnu
Häädemeeste - Audru
Tõstamaa - Lääneranna
Häädemeeste - Kihnu
Audru - Tõstamaa
Lääneranna - Häädemeeste
Kihnu - Tõstamaa
Audru - Lääneranna
Häädemeeste - Tõstamaa
Audru - Kihnu

