



Pärnumaa Rannamängud

XXX

I Osavõtjad:	Lääneranna, Kihnu, Tõstamaa, Audru ja Häädemeeste omavalitsuste võistkonnad, kes on moodustatud sportlastest sünniaastaga 2005 ja varem
II Eesmärk:	Arendada valdade vahelist koostööd sportliku tegevuse kaudu ja jätkata rannamängude traditsiooni. Selgitada välja parimad sportlased ja edukamad (osa)vallad
III Aeg ja koht:	10-11-juunil, 2023.a. Kihnus
IV Juhtimine ja korraldamine:	Võistlused korraldab Kihnu vald, koos osavõtivate valdade esindajate ja Pärnumaa Spordiliiduga.
V Võistlusalad:	MEESKONDLIKUD ALAD 1. Pendelteatejooks Võistkonnas 10 liiget (5 meest + 5 naist). Toimub muruväljakul. Võistlustel ei ole lubatud kasutada jalgpallisaapaid, orienteerumisjalatseid ega naelikuid. Jooks toimub vaheldumisi: alustab mees, lõpetab naine. Distsants 60m. 2. Naiste võrkpall Võistkonnas 5 liiget (4 + 1 varumängija). Mänguväljakud muru peal. Mängitakse kahe geimi võiduni, geim 21 punktini, kolmas geim vajadusel 15 punktini. 3. Meeste võrkpall Võistkonnas 5 liiget (4 + 1 varumängija). Mänguväljakud muru peal. Mängitakse kahe geimi võiduni, geim 21 punktini, kolmas geim vajadusel 15 punktini. 4. Mälumäng Võistkonnas 4 võistlejat . Paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse lisaküsimused. Kõrvalise abi kasutamine on keelatud. Vastasel korral võistkond eemaldatakse. 20 küsimust. 5. Juhtkonna võistlus Võistkonnas 2 võistlejat (vallavalitsuse (linnaavalitsuse), volikogu (osavallakogu) liige või (osa)valla allasutuse juht). Toimub kolmevõistlusena. Võistlusi täpsustatakse kohapeal. 6. Rannamees ja Rannanaine Võistkonnas 2 liiget (mees + naine). Võidab võistkond, kes kiiremini läbib raja; igal (osa-) vallal võtab osa üks võistkond. 7. Köievedu Võistkonnas 7 liiget (5 + kapten + varuvõistleja). Jalatsiteks lubatud siledatallalised sportjalanõud; võistlus toimub murul; tõmmatakse kahe tõmbe võiduni. 8. Orienteerumine Tegemist on labürintorienteerumisega. Summeeritakse võistlusalal omavalitsuse 2 parima mehe, 2 parima naise tulemused (vanuseklassi ei ole). Tutvustus enne ala algust. 9. Discgolf

Võistkonna moodustavad 3 M ja 1 N; mängitakse spetsiaalsete discgolfi lendtaldrikutega; mängu eesmärk on vähima visete arvuga tabada sihtmärki, milleks on discgolfi kory; mängitakse 8 korvi; tutvustus enne ala algust.

10. Tuletõrjevõistlus

Võistkonnas 3 M + 3 N; tutvustus enne ala algust.

11. Kergejõustik

Kaugushüpe

Klassikaline kaugushüpe. Kolm katset.

Kuulitõuge/topispallijänn

N ja NV 3kg kuulijänn (3 viset - ühe käe tõuge, kahe käega alt ette, kahe käega üle pea taha); M ja MV 6kg kuulijänn

60m jooks

Toimub kergejõustiku staadionil. Paremusjärjestuse määrab distantstile kulutatud aeg.

500/1000m jooks

Jooksukrossi radadel, staadioni pealt stardid. Meeste ja meesveteranide distantis 1000 m ning naiste ja naisveteranide distantis 500 m. Paremusjärjestuse määrab distantstile kulutatud aeg.

*igalt kergejõustiku alalt läheb arvesse 2 M + 2 N + 1 MV + 1 NV; NV 35 ja vanemad, MV 40 ja vanemad.

12. Erinevad ajaviite tegevused

13. Etteasted loosiga kohapeal

VI Tulemuste arvestamine üldarvestuses:	Üldarvestuses I koht 10 punkti, II koht 8 punkti, III koht 7 punkti jne. Arvesse lähevad kõik spordialad. Väljapanemata ala 0 punkti. Kergejõustiku individuaalaladel ja orienteerumises I koht 25 punkti, II koht 23 punkti, III koht 21 punkti, IV koht 20 punkti jne. 0 punkti ei saa, lõpu kohad kõik 1 punkti. Üldarvestuses võrdsete punktide korral otsustab juhtkonna võitluste punktid.
VII Vaidluste lahendamine	Võistluste peakohtunikul on õigus vajaduse korral muuta ajakava ja alade süsteemi, teavitades sellest kohe võistlejate esindajaid. Proteste ja kaebusi, mis võivad mõjutada võistlustulemusi, võtab võistluste peakohtunik või peakorraldaja vastu kirjalikult 30 minuti jooksul pärast võistlusala lõppu. Peakohtuniku otsus on lõplik ja ei ole vaidlustatav. Protesti esitamine 500 €, kui protest rahuldatakse, siis saadakse raha tagasi.
VIII Autasustamine	I-III kohale tulnuid igal alal eraldi autasustatakse medali ja diplomiga. Üldkokkuvõttes igale vallale karikas ja diplom.
IX Registreerimine:	Eelregistreerimisel teatada numbrilisest osavõtust 1.juuniks Täpsem osavõtjate registreerimine toimub võistluspäeva hommikul 10.juuniks võistkondade esindajatele jagatud Google Docs'i rakenduses. Registreerimise info: Kaisa Kirikal, info@psl.ee, 53494331
X Uldiselt	Iga võistleja vastutab oma tervise eest ise! Toitlustamine: lõuna, õhtu, hommik, lõuna Korralduskulud: Medalid, diplomid, karikad, kohtunikud, sekretariaat, vahendid. Ööbimisvõimalus: telkides või oma varustusega rahvamaja saalis
XI KONTAKT	Kihnu vald Kihnu valla volikogu esimees Veera Leas veera.leas@gmail.com , 5186819 Pärnumaa Spordiliit Kaisa Kirikal, info@psl.ee, 53494331

AJAKAVA

10.-11.06.2023

Laupäeval, 10.juunil

- 08:30 praam Munalaiust
- 09:30 veoautoga transport rahvamajja
- 10:00 mandaat, telkide ülespanek
- 10:30 esindajate koosolek
- 11:00 avamine, rongkäik Vanarahvamaja platsile
- 11:30 pendelteatejooks
- 12:00 võrkpall - naised
- 12:00 võrkpall - mehed
- 12:00 labürintorienteerumine
- 12:00 juhtkonna mitmevõistlus
- 12:00 erinevad ajaviite tegevused
- 13:00 tuletõrjevõistlus
- 13.00-15.00 lõuna
- 15:00 kergejõustik - 60m jooks, kuul, kaugus
- 17:00 kergejõustik - naiste 500m, meeste 1000m
- 18:00 kõievedu
- 19:00 õhtusöök
- 21:00 pidu Kurasel, loositud etteasted, disko

Pühapäeval, 11.juunil

- 08:00 äratus
- 09:00 hommikusöök
- 10:00 mälumäng
- 10:30 dicgolf
- 11:30 rannanaine + rannamees
- 12:30 ringsõit veoautoga
- 13:30 lõuna
- 14:30 rannamängude lõpetamine
- 16:15 praam Munalaidu