

J U H E N D

PÄRNUMAA VÕRKPALLI MEISTRIVÕISTLUSED 2026

1. EESMÄRK

- 1.1. Selgitada välja 2026 aasta Pärnumaa meistrid võrkpallis meeskondadele;
- 1.2. Populariseerida võrkpalli Pärnumaa elanike hulgas, võistlusvõimaluste loomine ning vaba aja sisustamine;
- 1.3. Propageerida eesmärki luues liikumisharrastust kui tervislikku eluviisi;

2. AEG JA KOHT

- 2.1. Võistlused toimuvad ajavahemikul november 2025 kuni aprill 2026. Mängud toimuvad osavõtivate võistkondade spordibaasides külalisvõistkonna kohalesõiduga, va. finaaltourniir, mis toimub kõigi võistkondade osavõtul selleks korraldaja määratud spordibaasis Pärnus.

3. OSAVÕTJAD

- 3.1. Võistlustest võivad osa võtta linna ja maakonna klubide, valdade, firmade, koolide ja ükskõik milliste ühenduste/ sõpruskondade võistkonnad;
- 3.2. Mängija võib olla registreeritud ja mängida ainult ühe võistkonna koosseisus;
- 3.3. Võistkonna registreeritud nimekirja suuruseks võib olla kuni 16 mängijat (see ei tohi olla suurem ka peale teist registreerimisvoorust);
- 3.4. Kõik võistkonna liikmed peavad olema ühtsetes särkides, va. libero;
- 3.5. Meistrivõistlustel on lubatud osaleda maksimaalselt ühel vabariigi meistriliiga mängijal.

4. REGISTREERIMINE

- 4.1. Võistkond tuleb nimeliselt üles anda hiljemalt 29.10.2025 ka.;
- 4.2. Võistkonna nimekirjaline esmaregistreerimine tuleb teostada hiljemalt 12.11.2025 ka. ja nõuetekohane registreerimisleht saata e-posti aadressile tair.anton@gmail.com.
- 4.3. Hooaega ühes võistkonnas alustanud mängija võistkonda vahetada ei saa;
- 4.4. Uusi mängijaid, kuid mitte rohkem kui 3, saab juurde registreerida teises registreerimisvoorus 16.-31.12.2024 ka., kelledest peab teada andma e-posti aadressile tair.anton@gmail.com. Lisatud mängija saab alustada mängimist alates 01.01.2025 või hetkest kui osalustasu on tema eest üle kantud.

5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

- 5.1. Mängitakse „parem viiest“ geimist. Võit annab, kas 3 (3:0; 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (0:3; 1:3) punkti;
- 5.2. Põhiturniiri paremusjärjestuse määramisel võrreldakse esmalt punkte, siis võitude arvu, pärast mida geimide ja punktide suhe. Selgitatakse välja kõik kohad lõpuni.
- 5.3. Võistluste läbiviimise süsteem selgub peale ülesandmise aja tähtaega ühe nädala jooksul;
- 5.4. Meistrivõistlused toimuvad, kui registreerib vähemalt kuus meeskonda.

6. AUTASUSTAMINE

- 6.1. Autasustamine toimub peale finaalturniiri;
- 6.2. I-koha saavutanud meeskonda autasustatakse karikaga ja võistkonna liikmeid kuldmedali, MEISTRI T-särgiga, auhinnad toetajatelt;
- 6.3. II–III koha saavutanud meeskonda autasustatakse karikaga ja võistkonna liikmeid vastavalt hõbe- ja pronksmedaliga, auhinnad toetajatelt;
- 6.4. Põhiturniiri lõpuks teatavad võistkonna esindajad MV parima mängija kandidaadi (oma võistkonna mängijat ei saa esitada), keda autasustatakse meenega. Selgitatakse välja:
 - 6.4.1. parim noormees (sünd. 2007a. või hiljem),
 - 6.4.2. parim meesmängija.

7. MAJANDAMINE

- 7.1. Võistkonna registreerimistasu on esmaregistreerimisvoorus 17 EUR/ iga nimekirjas oleva võistkonnaliikme eest, kuid mitte vähem kui 204 EUR/ võistkond, mis tuleb tasuda hiljemalt 15.12.2025. Teises registreerimisvoorus nimekirja lisanduva mängija eest on registreerimistasu 30 EUR/ iga nimekirja lisanduva võistkonnaliikme eest, mis tuleb tasuda hiljemalt 15.01.2025. Registreerimistasud kanda A2K Spordiklubi MTÜ arveldusarvele EE832200221069814210. Arve soovi korral tuleb teavitada sellest e-posti aadressile tair.anton@gmail.com;
- 7.2. Tasuta saavad osaleda ainult noormängijatest (2007a. ja nooremad) koosnevad võistkonnad;
- 7.3. Kõik mänguga seotud kulud kannab vastuvõtja võistkond, sh. garanteerib võistluspaigas nõuetekohase saali, kohtuniku(d) ning sekretäri .

8. ÜLDIST

- 8.1. Korraldaja jätab endale õiguse vajadusel juhendit muuta.
- 8.2. Mängude ajakava muutmine ei ole lubatud. Ettenägematute asjaolude ilmsiks tulekul on vaja koheselt mängude muutusest informeerida, kirjutades e-posti aadressile tair.anton@gmail.com. Lõppenud mängude protokollist tehtud pilt palume kohe peale mängu lõppemist saata:
 - Messnegeris vastavasse gruppi;
 - või
 - e-posti aadressile tair.anton@gmail.com
- 8.3. Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendatakse läbiviija poolt vastavalt kehtivatele võistlusmäärustele.
- 8.4. Mängude juhend, võistkondade koosseisud, ajakava ja tulemused on nähtavad Pärnumaa Spordiliidu koduleheküljel www.psl.ee.

9. KORRALDAMINE JA LÄBIVIIMINE

- 9.1. Võistlused korraldab ja viib läbi A2K Spordiklubi MTÜ koostöös Pärnumaa Spordiliidu, spordiklubide ja kohalike omavalitsustega;
- 9.2. Kontakt: Tair Anton, e-post: tair.anton@gmail.com, tel.: 511 6675.